

Extrait du Technologie au collège Jean Mermoz (49)

<http://technologiemarquis.free.fr/spip.php?article55>

jeu de l'architecture

- IDD -



Date de mise en ligne : mercredi 5 octobre 2011

Technologie au collège Jean Mermoz (49)

Notre projet : Le Foyer Socioéducatif souhaite augmenter son parc de jeu pour les élèves. Il souhaiterait un jeu éducatif et adapté au programme du collège. Il souhaite un jeu simple et facilement réalisable sur 10 semaines d'une heure trente. Les membres du FSE ont convenu d'un jeu qui ressemblerait au principe du Trivial poursuite. La différence se résumera au thème abordé. Le thème doit être en lien avec les programmes du collège en classe de 5ème. Comme dans le jeu original, vous devrez développer 6 thèmes qui seront :

L'architecture et l'homme dans l'Histoire (hier, aujourd'hui, demain) (Jaune)

les différents matériaux utilisés (Gris)

l'architecture dans les pays (Vert)

les énergies utilisées dans l'habitat. (construction, utilisation) (Bleu)

l'architecture dans la littérature et au cinéma (la ville) (Rouge)

Les différents métiers de l'architecture (Blanc)