Extrait du Technologie au collège Jean Mermoz (49)

http://technologiemarquis.free.fr/spip.php?article56

séquence 2 : Le jeu des métiers

- 3ème - ODP 3 heures -

Date de mise en ligne : mercredi 5 octobre 2011

Technologie au collège Jean Mermoz (49)

Copyright © Technologie au collège Jean Mermoz (49)

Notre projet : Dans le cadre du plan de formation à l'orientation du collège, les enseignants des classes de 5ème, vous demandent de créer un jeu sous le principe du Trivial poursuite sur les différents métiers et les parcours de formation. Il souhaite un jeu simple et facilement réalisable sur 5 semaines de deux heures. Le thème doit être en lien avec les programmes du collège en classe de 5ème. Comme dans le jeu original, vous devrez développer 6 thèmes qui seront déclinés sous 12 champs professionnels. (2 champs par thème)

Copyright © Technologie au collège Jean Mermoz (49)