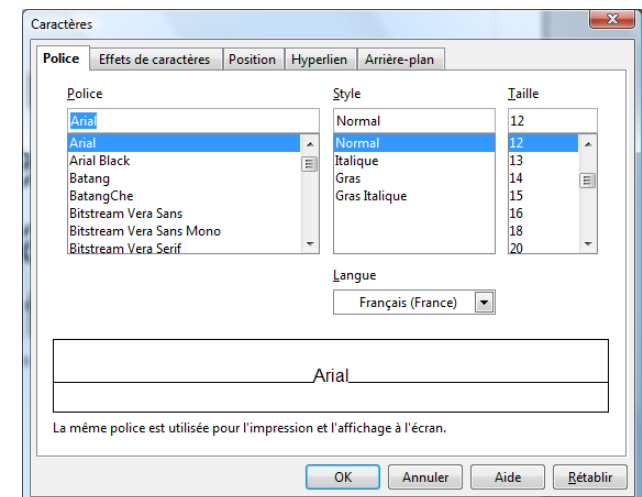


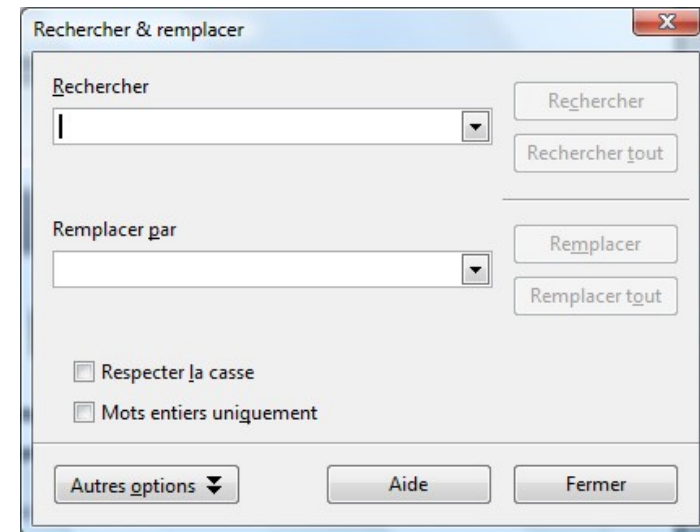
# 3.1) Je sais modifier la mise en forme des caractères et des paragraphes, paginer automatiquement.

- Utilisation du traitement de texte pour présenter les résultats d'un travail.
- Mise en forme dans un diaporama.
- 



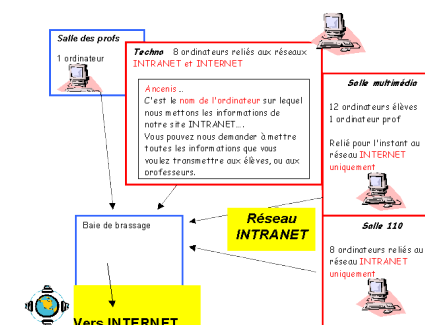
# 3.2) Je sais utiliser l'outil de recherche et de remplacement dans un document.

- Utilisation des fonctionnalités d'un traitement de texte afin de se simplifier le travail de recherche et de modification du texte.
- Corriger une faute répétitive dans une présentation.



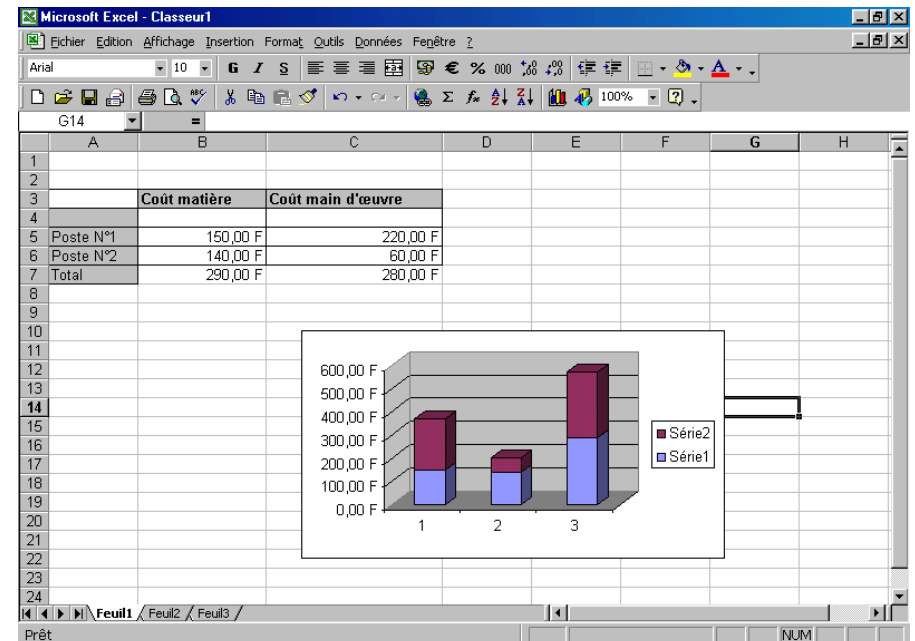
# 3.3) Je sais regrouper dans un même document plusieurs éléments (texte, image, tableau, son, graphique, vidéo...).

- Insertion réussie de plusieurs éléments dans un même document lors d'une présentation d'un travail sur traitement de texte ou d'un diaporama.
- Utiliser le menu insertion d'un logiciel (pas de copier-coller)
- Enregistrer une image ou une vidéo pour comprendre qu'elle est téléchargée.
- Indiquer la source de l'élément inséré
- deux images, un texte inséré.
- Le texte doit être rédigé par l'élève (pas de copier-coller)
- Ne pas utiliser le copier coller



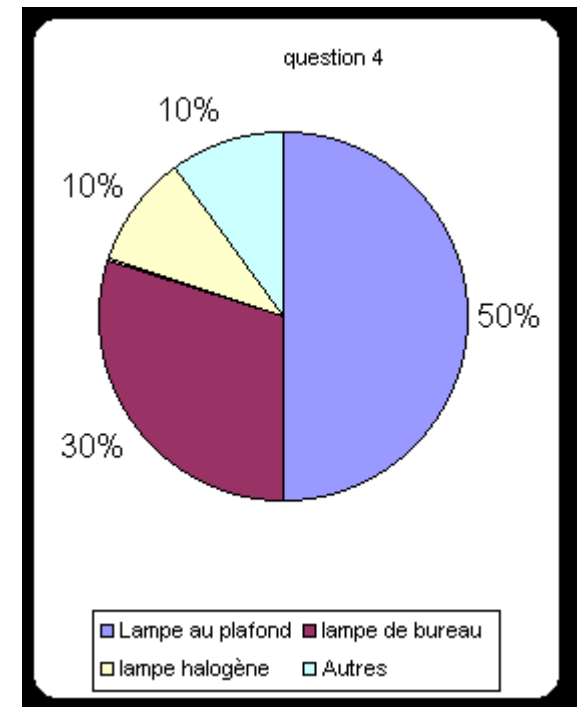
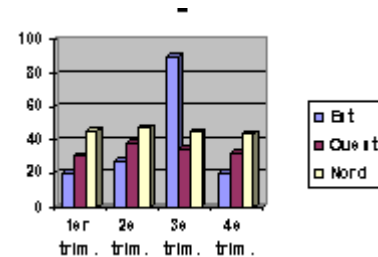
# 3.4) Je sais créer, modifier une feuille de calcul, insérer une formule.

- Être capable d'utiliser les fonctionnalités d'un tableur afin de résoudre un problème mathématique.
- 



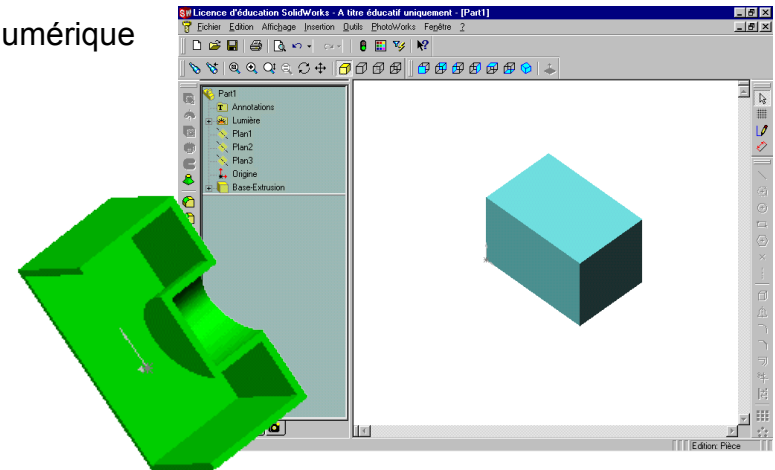
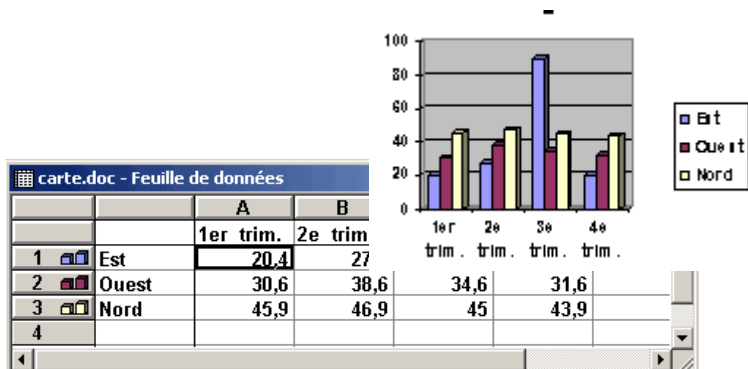
# 3.5) Je sais réaliser un graphique de type donné.

- Utilisation du tableur pour présenter sous forme d'un diagramme, d'un tableau ou d'un graphique les résultats d'un problème.



# 3.6) Je sais utiliser un outil de simulation (ou de modélisation) en étant conscient de ses limites.

- Utilisation d'un tableur ou d'un grapheur ou d'un logiciel de géométrie afin de conjecturer ou d'approcher un résultat
- Utilisation d'un logiciel modeleur pour réaliser une pièce en 3 dimensions
- Utilisation de la simulation dans un logiciel de pilotage de machine à commande numérique



3.7) Je sais traiter un fichier image ou son à l'aide d'un logiciel dédié notamment pour modifier ses propriétés élémentaires.

Utiliser un logiciel de traitement d'images pour modifier la taille ou rogner des éléments de l'image.