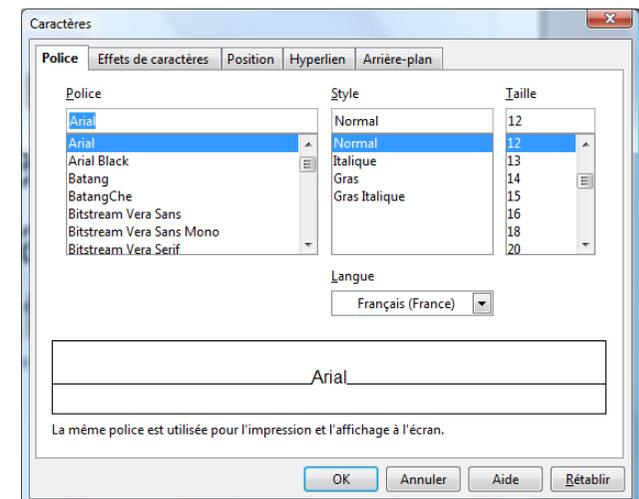


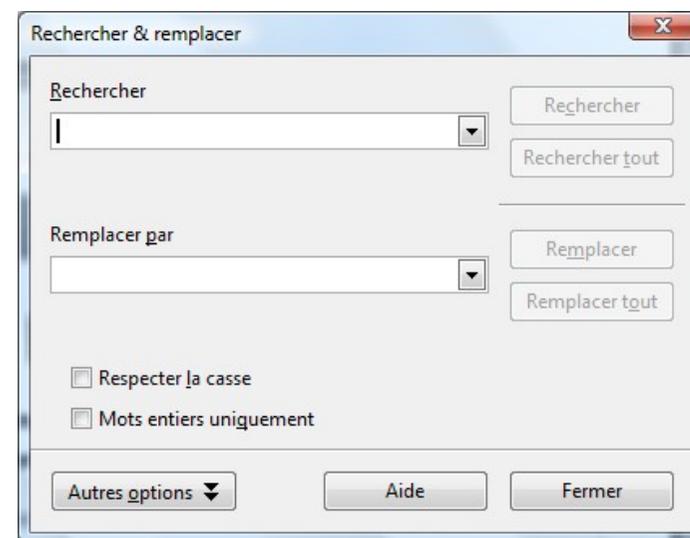
3.1) Je sais modifier la mise en forme des caractères et des paragraphes, paginer automatiquement.

- Utilisation du traitement de texte pour présenter les résultats d'un travail.
- Mise en forme dans un diaporama.
-



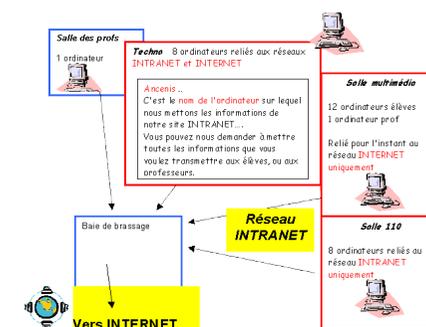
3.2) Je sais utiliser l'outil de recherche et de remplacement dans un document.

- Utilisation des fonctionnalités d'un traitement de texte afin de se simplifier le travail de recherche et de modification du texte.
- Corriger une faute répétitive dans une présentation.



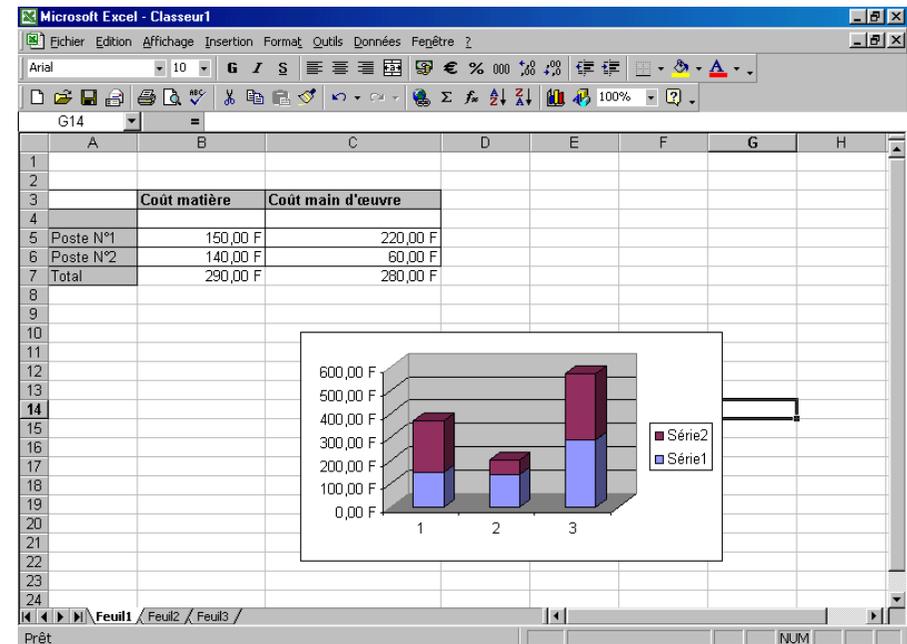
3.3) Je sais regrouper dans un même document plusieurs éléments (texte, image, tableau, son, graphique, vidéo...).

- Insertion réussie de plusieurs éléments dans un même document lors d'une présentation d'un travail sur traitement de texte ou d'un diaporama.
- Utiliser le menu insertion d'un logiciel (pas de copier-coller)
- Enregistrer une image ou une vidéo pour comprendre qu'elle est téléchargée.
- Indiquer la source de l'élément inséré
- deux images, un texte inséré.
- Le texte doit être rédigé par l'élève (pas de copier-coller)
- Ne pas utiliser le copier coller



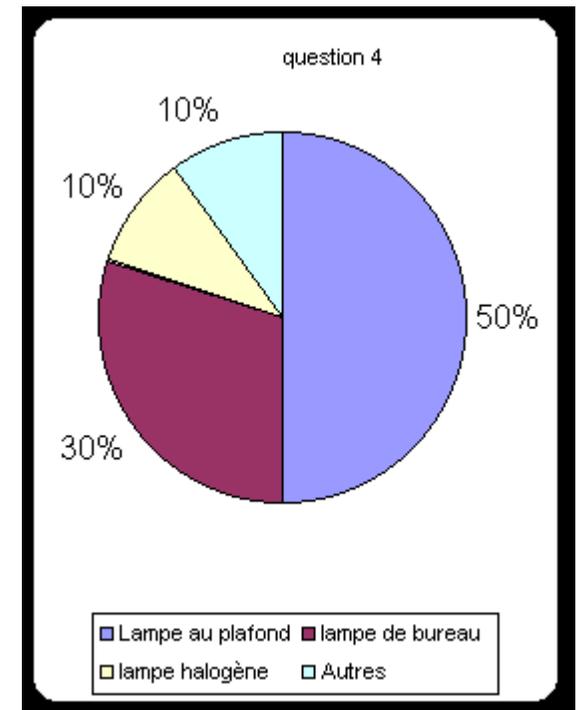
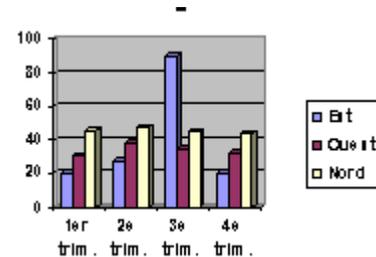
3.4) Je sais créer, modifier une feuille de calcul, insérer une formule.

- Être capable d'utiliser les fonctionnalités d'un tableur afin de résoudre un problème mathématique.
-



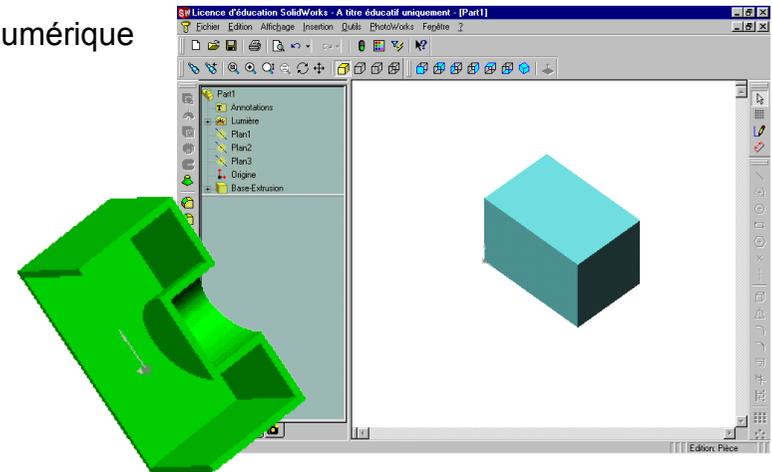
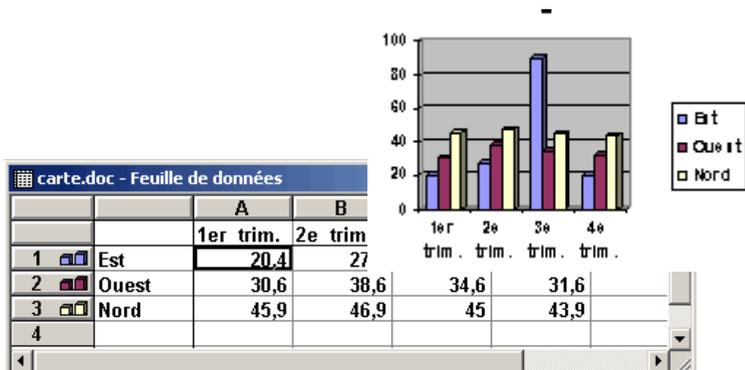
3.5) Je sais réaliser un graphique de type donné.

- Utilisation du tableur pour présenter sous forme d'un diagramme, d'un tableau ou d'un graphique les résultats d'un problème.



3.6) Je sais utiliser un outil de simulation (ou de modélisation) en étant conscient de ses limites.

- Utilisation d'un tableur ou d'un grapheur ou d'un logiciel de géométrie afin de conjecturer ou d'approcher un résultat
- Utilisation d'un logiciel modeleur pour réaliser une pièce en 3 dimensions
- Utilisation de la simulation dans un logiciel de pilotage de machine à commande numérique



3.7) Je sais traiter un fichier image ou son à l'aide d'un logiciel dédié notamment pour modifier ses propriétés élémentaires.

Utiliser un logiciel de traitement d'images pour modifier la taille ou rogner des éléments de l'image.